# MVVM



**Model:**

Enten

* Et objekt som repræsentere nuværende tilstand (objekt-orienteret)
* DAL (data-centrisk)

**View**

* GUI
  + Vinduer
  + Knapper
  + Osv.

**ViewModel**

* Model af *View* – altså en *abstraktion* af *View*
* Binder data mellem *View* og *Model*
* Udstiller public *properties* og *commands*

**Fordele:**

* Designere skriver kun i XAML *(ikke relevant, da vi ikke har dedikerede designere)*
* Bedre testbarhed
* Letter udviklingen af GUI *(ikke relevant, da vi har udviklet vores, og taget de tæsk, det har medført, ikke at bruge MVVM)*

**Ulemper:**

* Kræver en større omfaktorering af koden (tidspres)

**Konklusion:**

* Kunne med fordel have været implementeret fra starten, men flere af fordelene er ikke aktuelle for os, i hvert fald ikke længere, og med så kort til lukketid, bliver fordelene ved en refaktorering tungt udvejet af ulemperne.